|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **FUNCIONA (SÍ/NO)** | **FUNCIONA REGULAR (EXPLICAR)** |
| Acceso del usuario | SI |  |
| **PARTIDAS** | | |
| Acceso del rival | SI |  |
| Encuentra mina | SI |  |
| Encuentra número | SI |  |
| Encuentra hueco | SI |  |
| Cambia turno | SI | Empieza el jugador visitante (Jugador 2) |
| Muestra el marcador | SI |  |
| Informa ganador | SI |  |
| **PERFIL/ESTADÍSTICAS** | | |
| Ver perfil del jugador: estadísticas | SI |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ver perfil del jugador: “head to head” (partidas contra otro jugador) | SI |  | |
| Ver clasificación ordenada por victorias | SI |  | |
| Ver clasificación ordenada alfabéticamente. | SI |  | |
| **ADMINISTRADOR: GENERAL** | | | |
| Alta de jugadores | SI |  | |
| Baja de jugadores | SI |  | |
| Carga de usuarios por fichero de texto | SI | A la hora de dar de alta con un fichero de texto se tiene que dar el PATH completo y que acabe en .txt.  Ejemplo: C:\Buscaminas\NuevosUsuarios.txt | |
| **ADMINISTRADOR: INFORMACIÓN DE PARTIDAS** | | | |
| Jugadores | SI |  | |
| Marcador | SI |  | |
| Tablero inicial | SI | Se muestra el tablero de la partido resuelto | |
| Secuencia de movimientos | SI | Debajo de cada nombre se encuentran los movimientos del respectivo jugador. No hay fila/columna 0, empieza en 1. | |
| **OTROS** | | | |
| Graba y recupera fichero binario | SI |  | |
| Incluye archivo JAR | SI | Se encuentra en la carpeta "dist" | |
| Incluye binario(s) de prueba completo(s) | SI | Los binarios son 2: lista\_j (jugadores) y lista\_p (partidas)  estos binarios se generan automáticamente si no exiten.  El jugador predeterminado es Antonio con contreseña 1234.  En el binario que dejamos además está Guille con Contraseña 1234 y las estadísticas que están relacionadas a las del binario de las partidas.  Importante: si se sustituyen los binarios se tiene que sustituir ambos. | |
| Incluye fichero con usuarios y contraseñas | SI |  | |
| Incluye fichero de texto para el cargado de usuarios | SI | A la hora de dar de alta con un fichero de texto se tiene que dar el PATH completo y que acabe en .txt.  Ejemplo: C:\Buscaminas\NuevosUsuarios.txt | |
| Interfaz | GRÁFICA | |  |